

Jade Innovation MeetUp

Einblicke in die Boombranche Gaming

Wann: Mo. 31.05.2018, 16:00 Uhr bis 19:00 Uhr
Wo: Aula, Jade Hochschule Wilhelmshaven
(Friedrich-Paffrath-Straße 101, 26389 Wilhelmshaven)

Die Computerspielbranche boomt und ist mit Spielen auf den unterschiedlichen Endgeräten vielfältig wie nie. Entsprechend vielschichtig ist auch die Entwicklung und Vermarktung von Spielen sowie das Aufgreifen von neuesten Trends wie Augmented- und Virtual-Reality in Spielen.

Auch im Unternehmenskontext nimmt die Bedeutung von Spielen zu. Serious Gaming bereichert in vielen Unternehmen das Lern- und Weiterbildungsangebot. Gamification-Ansätze tragen zur Mitarbeitermotivation oder Kundenbindung bei.

Im Jade Innovation MeetUp „Einblicke in die Boombranche Gaming“ blicken wir mit Experten und Praktikern hinter die Kulissen und stellen verschiedene Bereiche dieser aufregenden Branche vor.

Folgendes Programm ist geplant:

- 16:00 Uhr Grundlagen und Zukunft der Spiele-Vermarktung –
über Performance Marketing, Machine-Learning und Automatisierung
Mathias Würdemann, InnoGames
- 17:00 Uhr Serious Games und Gamification, unsere Wirtschaft in der neuen Realität - Mit
APITs spielend die Digitalisierung meistern
Tim Mittelstaedt, Nordmedia / APITs Lab
Frank Sennholz, SoulPix
- 18:30 Uhr Diskussion und Fragerunde zur Zukunft des Gaming mit allen Referenten
- Ab 19:00 Uhr Get Together mit Snacks und Getränken

Dieses Innovation MeetUp ist eine gemeinsame Veranstaltung der Jade Hochschule und der Jade-Bay GmbH.

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos, um vorherige Anmeldung wird jedoch gebeten. Ihre / Eure **Anmeldung** nehmen wir gerne per **E-Mail an gaming@jade-innovation-meetup.de** entgegen. Weitere Informationen auch unter: <http://gaming.jade-innovation-meetup.de>